

FlipFun, çocukların değişen ihtiyaçlarına uyum sağlayabilen, dönüştürülebilir ve çok işlevli bir çocuk odası mobilyası sistemi olarak tasarlanmıştır. Projenin çıkış noktası; günümüzde çocuk odalarında kullanılan mobilyaların çoğunlukla tek işlevli olması, çocukların bağımsız kullanımını yeterince desteklememesi ve sınırlı yaşam alanlarında esnek çözümler sunamamasıdır. Özellikle şehir yaşamında çocuk odalarının küçülmesi, aynı alanın oyun, dinlenme, öğrenme ve depolama gibi farklı işlevleri aynı anda karşılamasını gerekli hale getirmektedir. Bununla birlikte çocukların fiziksel gelişimleri ve kullanım alışkanlıkları da hızlı şekilde değişmektedir. Mevcut mobilyalar ise bu dönüşüme uyum sağlayamadığı için kısa sürede yetersiz hale gelmektedir.

Bu problem doğrultusunda FlipFun, çocukların yalnızca bir ürünü kullandığı değil, aynı zamanda kendi mekânlarını aktif biçimde dönüştürdüğü bir sistem fikri üzerinden geliştirilmiştir. Tasarımın temel konsepti; basit geometrik formlar ve modüler parçalar aracılığıyla farklı kullanım senaryoları oluşturabilmektir. Ürün parçaları farklı biçimlerde bir araya getirildiğinde oturma birimi, oyun alanı, masa düzeni veya farklı mekânsal kurgular oluşturabilmektedir. Böylece çocuk, ürünü yalnızca fiziksel bir nesne olarak değil; oyun oynayabildiği, değiştirebildiği ve yeniden kurgulayabildiği etkileşimli bir sistem olarak deneyimlemektedir.

Proje özellikle 6–11 yaş arası çocuklar hedeflenerek tasarlanmıştır. Bu yaş grubundaki çocuklar hem bağımsız hareket edebilmekte hem de modüler sistemleri anlayarak ürünle aktif etkileşim kurabilmektedir. Kullanım senaryosunda çocuk, günlük ihtiyaçlarına veya oyun kurgusuna göre ürünün parçalarını yeniden düzenleyebilmektedir. Tek başına oturma alanı oluşturabilir, arkadaşlarıyla ortak bir oyun düzeni kurabilir veya ürünü farklı aktiviteler için dönüştürebilir. Bu dönüşüm süreci yalnızca işlevsel bir kullanım sunmamakta; aynı zamanda çocuğun yaratıcılığını, problem çözme becerisini ve mekânsal farkındalığını da desteklemektedir.

Tasarım süreci boyunca çocukların ürünlerle kurduğu fiziksel ilişki ve hareket alışkanlıkları da dikkate alınmıştır. Çocukların çoğu zaman ürünleri yalnızca amaçlanan kullanım biçimiyle değil, oyun içinde farklı şekillerde kullandıkları gözlemlenmiştir. Bu nedenle FlipFun’da tek bir kullanım biçimi tanımlamak yerine açık uçlu ve esnek bir kullanım yaklaşımı benimsenmiştir. Ürünün farklı kombinasyonlara izin vermesi, çocuğun hayal gücüne göre yeni kullanım senaryoları oluşturabilmesini desteklemektedir.

FlipFun’da ana malzeme olarak oluklu mukavva tercih edilmiştir. Bu tercih yalnızca sürdürülebilirlik yaklaşımına değil, aynı zamanda kullanım deneyimine de dayanmaktadır. Oluklu mukavva; hafif, geri dönüştürülebilir, ekonomik ve

kolay işlenebilir bir malzemedir. Hafif yapısı sayesinde çocukların ürün parçalarını kendi başlarına taşıyabilmelerine ve yeniden düzenleyebilmelerine olanak sağlamaktadır. Ayrıca katlama ve geometrik form kullanımıyla malzemenin yapısal dayanımı artırılmıştır. Böylece ürün, hem güvenli hem de esnek bir kullanım sunmaktadır.

FlipFun'un kullanıcıyla kurduğu ilişki, yalnızca işlev odaklı değil; deneyim, etkileşim ve katılım odaklıdır. Çocuk, ürünü kullanırken aynı zamanda kendi mekânını üretme ve dönüştürme deneyimi yaşamaktadır. Bu yaklaşım, ürünü kısa süreli tüketilen bir nesne olmaktan çıkarıp çocukla birlikte değişebilen ve uzun süre kullanılabilen bir sisteme dönüştürmeyi amaçlamaktadır.

FLIPFUN

A children's furniture concept that allows different spatial configurations through simple form transformations.



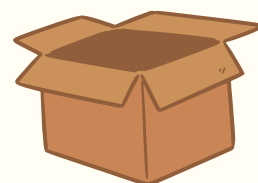
6-11 years



- Playful
- Interactive
- Child-centered
- Flexible
- Multi-functional



✓ Corrugated cardboard as main material



Lightweight



Recyclable



Ece

- 6 years old
- **User Type:** Active child

About

- Lives in an apartment in Istanbul
- Spends most of her time in her room
- Enjoys playing with toys like dolls, cars, and games

Behaviors

- Likes to create her own play scenarios
- Moves objects around while playing
- Uses furniture in different ways (sitting, climbing, playing)
- Gets bored quickly with single-function products

Needs

- A space where she can both sit and play
- Ability to create different play setups
- Furniture suitable for her size
- Easy-to-use and interactive products

Frustrations

- Furniture is too big or not usable independently
- Limited space for playing
- Products that only serve one function
- Needing help from parents

Goals:

- To play freely in her room
- To create different game scenarios
- To use things on her own without help



Ayşe

- 35 years old
- **User Type:** Parent

About

- Lives in an apartment in Istanbul
- Has a 6-year-old child
- Cares about home organization and safety

Behaviors

- Organizes the child's room regularly
- Prefers practical and long-lasting products
- Observes how the child uses furniture
- Avoids complex or hard-to-maintain items

Needs

- Safe and stable furniture
- Easy-to-clean materials
- Space-efficient solutions
- Products that support multiple uses

Frustrations

- Messy and cluttered rooms
- Unsafe or unstable furniture
- Products that take up too much space
- Items that lose function quickly

Goals

- To create a safe and organized room
- To support her child's development
- To use space efficiently
- To buy durable and useful products

FLIPFUN

USAGE ALTERNATIVES



FLIPFUN

USAGE ALTERNATIVES

