

EKO-LEGO

Birlikte Büyüyen, Dönüşen ve Bağ Kuran Modüler Sistem

? Problem

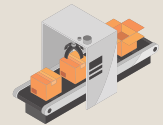
Hızlı Tüketim ve Oyuncak Atığı
Kısa Ömürlü Kullanım, Uzun Vadeli Atık

Çocukların bir oyuncaca olan ilgisi ortalama 5-6 ay sürmektedir. Bu hızlı tüketim döngüsü, hem ciddi bir atık problemi yaratmakta hem de ebeveynler üzerinde sürekli bir ekonomik yük oluşturmaktadır. Mevcut oyuncaklar, çocuğun gelişimsel ihtiyaçlarına göre evrilmediği için hızla kullanılmaz hale gelmektedir.

TASARIM YAKLAŞIMI

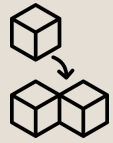
Çok Fonksiyonlu Evrim ve Duygusal Bağ

"EKO-LEGO; oyuncanın geçici doğasına meydan okuyan, çocukla birlikte büyüyen **bütüncül bir sistem**dir. Lego tabanlı modüler yapısı sayesinde ürünü sadece bir oyun aracı olmaktan çıkarıp uzun ömürlü bir **fonksiyon nesnesine** dönüştürürken; atık oluşumunu engelleyerek ebeveynler için **sürdürülebilir bir aile ekonomisi** sunar."



Üretim Ekonomisi:

Gövde ve ayak modüllerinde kullanılan 'Ortak Kalıp' (Common Parts) stratejisiyle maliyet ve enerji tasarrufu sağlanır.



Çok Katmanlı Fonksiyon:

Tasarım; erken çocuklukta yapı oyuncacı, okul çağında masaüstü organizatörü, ihtiyaç dışı zamanlarda ise kişiselleştirilmiş bir oda dekorudur.



Duygusal Sürdürülebilirlik:

Boyanabilir yüzeyler ve sticker detayları, çocuk ile nesne arasında güçlü bir psikolojik bağ kurarak atık oluşumunu ve hızlı tüketimi engeller.



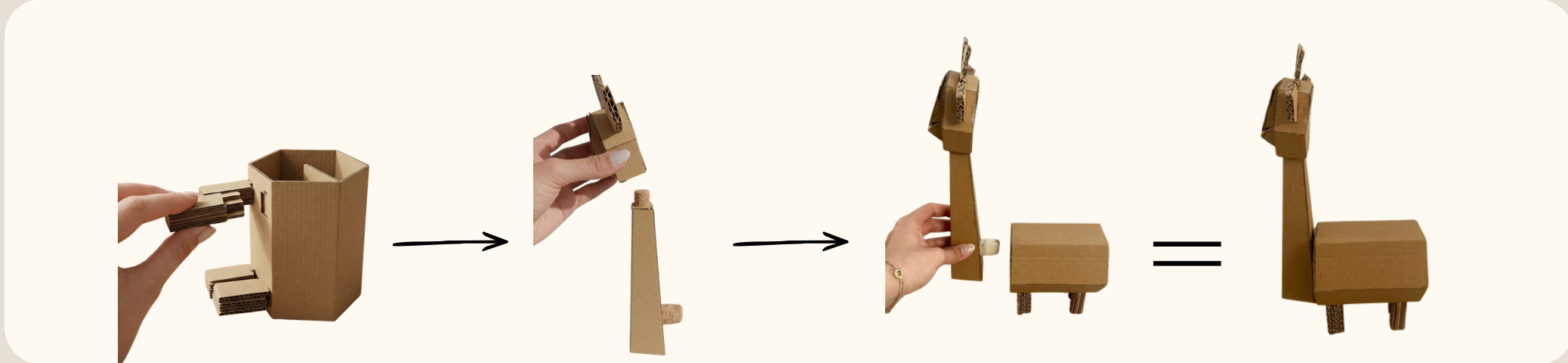
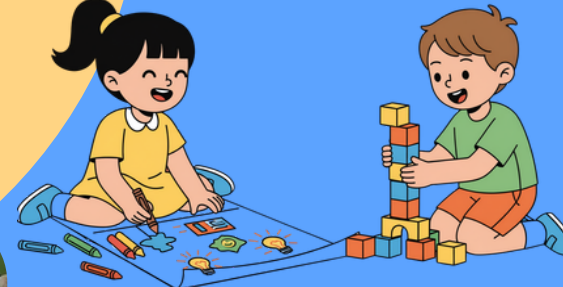
Çözüm

"**EKO-LEGO**, çocukla birlikte büyüyen modüler bir sistemdir. Tek bir ürünle üç farklı yaşam senaryosu sunarak atık oluşumunu engeller:"

OYUN (Erken Çocukluk): Birbirine geçme lego sistemiyle motor becerileri geliştiren, yaratıcı bir hayvan figürü inşası.

DEKOR (Estetik Süreklilik): Figür olarak tamamlandığında, çocuğun kendi boyadığı ve stickerlarla kişiselleştirdiği, rafta sergilenebilir şık bir oda dekoru.

FONKSİYON (Okul Çağı): İhtiyaç duyulduğunda gövde modüllerinin kolayca ayrılarak bir masaüstü organizatörü veya kalemliğe dönüşümü.



EKO-LEGO KULLANICI SENARYOSU



Kargo Açılışı ve İlk Temas



Paket İçeriği ve Parça Tanıma



Montaj Deneyimi

Ergonomik Kavrama ve Kontrol

Ürün formları, 3-11 yaş grubu çocukların el antropometrisine göre geometrik olarak optimize edilmiştir. Modüler yapı, küçük ellerin ürünü güvenle kavramasına ve yönlendirmesine imkan tanır."



Yaratıcı Kişiselleştirme



Kavrama ve Kullanıcı İlişkisi



Fonksiyonel Dönüşüm



Anıları Saklayan Bir Dekor



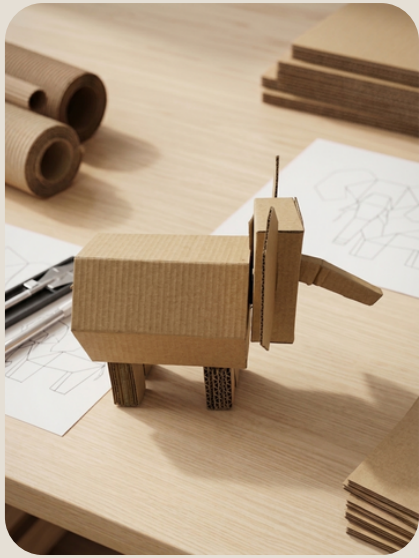
"Eko-Lego sadece bir oyuncak değil; keşfetme, inşa etme ve birlikte büyüme deneyimidir."

EKO LEGO: FİZİKSEL PROTOTİP VE AMBALAJLAMA ANALİZİ

ZÜRAFA



FİL



ASLAN



ODA İÇİ DİĞER KULLANIMLAR



MASA ÜSTÜ ORGANİZER/KALEMLİK
(iki farklı kullanımı olan kalemlik)



KİŞİSELLEŞTRİLMİŞ ODA DEKOR ÜRÜNÜ



GEÇME SİSTEM

Sık sök-tak işlemlerine dayanıklı, sürtünme bazlı modüler sistem.

MANTAR MALZEME KULLANIMI

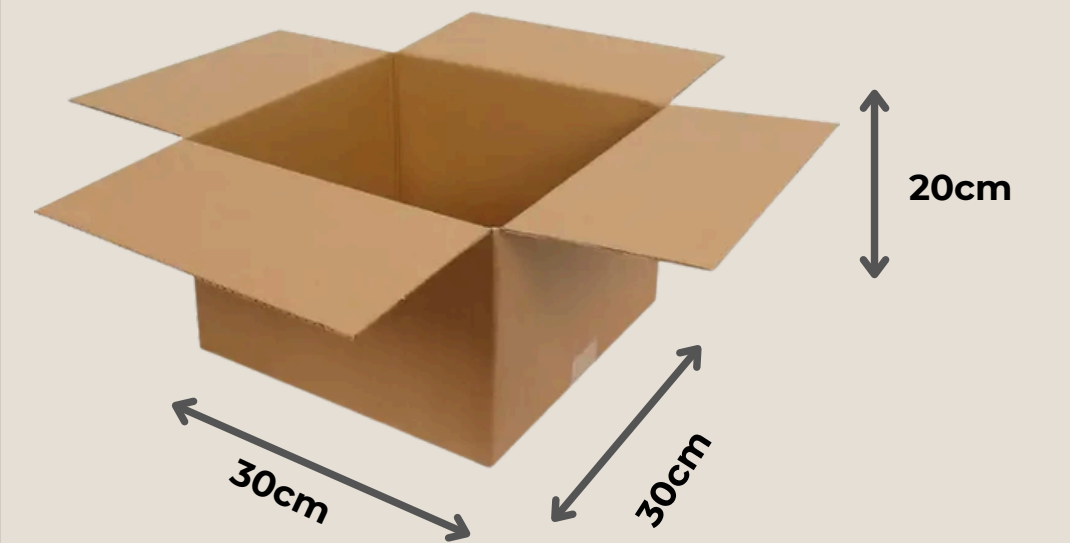
Mukavayı deformasyondan koruyan ve bağlantıyı güçlendiren atık mantar arayüz."

Sticker (Çıkartma) Kullanımı

"Stickerlar aracılığıyla sunulan kişiselleştirme, ürünle kurulan psikolojik bağı güçlendirirken yaratıcılığı ve motor becerileri destekleyen bir oyun sürecine dönüşür



KOLİ BOYUTU



AMBALAJLAMA VE LOJİSTİK



"Modüllerin sevkiyat sırasında darbe ve nemden korunması için kullanılan katmanlı ambalaj, ürünün kullanıcıya fabrikadan çıktığı formda, deforme olmadan ulaşmasını garanti eder